**Перший рівень** — відпрацюй навички на базовому рівні.

1. Склади порівняльну таблицю найбільш поширених методологій:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Назва методології | Сильні сторони | Слабкі сторони | До якої галузі відноситься |
| 1 | Waterflow | - Завдяки жорсткості , розробка проходить швидко, вартість та строк відомі наперед  - Ніяких, або майже ніяких переробок | - Відсутня можливість зробити крок назад, тестування починається тільки після того, як розробка завершена або майже завершена  - Необхідно досягати досконалості на кожному етапі  - надлишкове проєктування  - Не підходить для тривалих та безстрокових проєктів. | Створення складних інженерних конструкцій - споруд, літаків, мостів |
| 2 | V-модель | - У V-подібної моделі визначення вимог виконується перед розробкою проєкту системи, а проєктування ПО — перед розробкою компонентів  - Ретельна перевірка та тестування продукту. Ідеальна для продуктів, яким особливо важливо безперебійне функціонування  - Завдяки моделі менеджери проєкту можуть відслідковувати хід процесу розробки, так як в даному випадку цілком можливо скористатися тимчасовою шкалою, а завершення кожної фази є контрольною точкою. | - Модель не передбачає роботу з паралельними подіями  - У моделі не передбачено внесення вимоги динамічних змін на різних етапах життєвого циклу  - Тестування вимог в життєвому циклі відбувається занадто пізно, внаслідок чого неможливо внести змін, не вплинувши при цьому на графік виконання проєкту  - У модель не входять дії, спрямовані на аналіз ризиків. | Прикладні програми в лікарнях по нагляду за пацієнтами, інтегроване ПЗ для механізмів керування аварійними подушками безпеки в транспортних засобах  Стандартна модель для німецьких урядових та оборонних проєктів, а також для виробників ПЗ в Німеччині |
| 3 | Ітераційна модель | - проект реалізується у серії невеликих кроків і кожен крок містить у собі чітко визначений успіх  - можливість „відкату“ до попереднього успішного етапу в разі невдачі. | - цілісне розуміння можливостей і обмежень проєкту дуже довгий час відсутнє  - при ітераціях доводиться відкидати частину раніше зробленої роботи  - сумлінність фахівців при виконанні робіт все ж знижується, що психологічно зрозуміло, адже над ними постійно тяжіє відчуття, що «все одно все можна буде переробити і поліпшити пізніше» | Розпізнавання голосу |
| 4 | Спіральна модель | - спеціальна увага приділяється ризикам, що впливає на організацію життєвого циклу, і контрольним точкам  - Фактори ризику значно знижені.  - Дуже добре підходить для великих і складних проєктів.  - Дозволяє створювати додаткові функції пізніше.  - Підходить для дуже ризикованих проєктів з різними бізнес-потребами. | - Дорога модель в розробці ПЗ.  - Збій на етапі аналізу ризиків може завдати шкоди всьому проєкту.  - Не підходить для проєктів з низьким рівнем ризику.  - Може затягнутися і ніколи не закінчитися. | Розробка системи документообігу для банку |
| 5 | Agile (Scrum, Kanban) | - Розробка шляхом коротких інтерацій  Замовник може бачити результат і розуміти, чи задовольняє він його або ні  - Одобрюється зміна вимог, навіть на пізній стадії розробки.  - Постійна увага до технічної досконалості та гарного дизайну  - Тісна щоденна співпраця між бізнесменами та розробниками  - Документ бізнес-вимог вважається неістотним. | - Нестабільна вартість.  - Не підходить для великих проєктів  - вважається, що робота в agile мотивує розробників вирішувати всі прибулі завдання найпростішим і найшвидшим можливим способом  - Гнучкий підхід до управління вимогами не має на увазі далекосяжних планів | Розробка інноваційнх продуктів |

**Другий рівень** — детальніше заглибся в практику.

2. Напиши розгорнуті відповіді (0,5 - 1 сторінки тексту) на такі два питання:

* На твою думку, чому з’явився Agile-маніфест?
* Які проблеми він мав вирішити і чи це вдалося?

Однозначної відповіді на запитання що є Agile не існує, а все залежить від того хто його використовує, для реалізації якої мети він потрібен і під яким кутом на нього дивляться. Враховуючи дослівний переклад, як гнучкий то і методології під цей образ мислення розроблені різноманітні. Очевидно, що спеціалісти, які є прибічниками гнучкої філософії у вирішенні задач не змогли б прийти до єдиної методології , тому я думаю цей маніфест і став свого роду загальним баченням людей , що використовують різні гнучкі методології, але при цьому підхід та бачення мають єдиний.

На мою думку Agail- маніфест окреслив і вирішив найголовніше питання, що ключовим є постійний пошук кращого шляху для розробки програмного забезпечення. Застосування Agile-методологій саме в тих проєктах, де вони найбільше підходять призведе до найкращих результатів і буде досягнуто в процесі постійної взаємодії між людьми, реакцією на зміни, співробітництва із клієном і т.д., тобто відповідати Agile -маніфесту.

Якщо чесно, то в мене ще склалося таке відчуття, що прибічники гнучкого підходу дуже сильно хотіли створити що дуже показове у протиріччя класничним підходам waterflow-вістам наприклад, от і вийшов такий маніфест.

**Третій рівень** — різнобічно опануй тематику уроку.

2. Ти – засновник/ця стартапу і плануєш випустити на ринок мобільний застосунок для обміну світлинами котиків.\

Яку методологію ти обереш для процесу розробки і чому? Відповідь текстово обґрунтуй.

Я о б однозначно обрала б Scrum. По-перше проєкт вже в задумі творчій, а отже потрібен творчій підхід для виконання. Я не уявляю, як можна виконати творчій проєкт без постійної комунікації в команді. Окрім того проєкт ризиковий, так як на ринку предствлено багато різних штук для обмніну разними світлинами. Думаю як як замовник буду на всьому шляху бачити необхідність якихось змін, а отже для мене важливо, щоб виконавці були готові відійти від плану та адекватно реагувати на зміни.